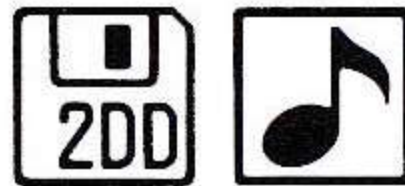
COMPILE

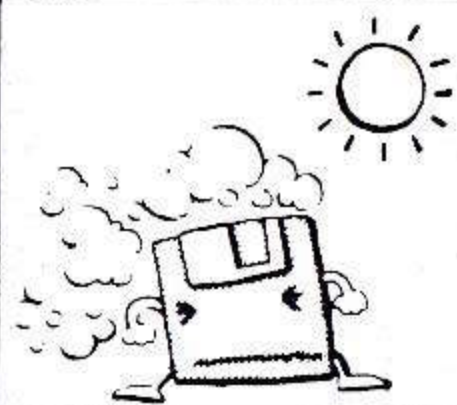
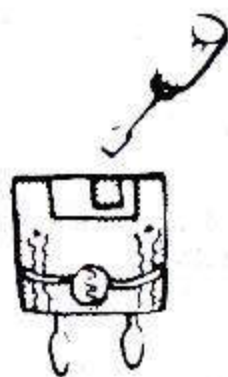
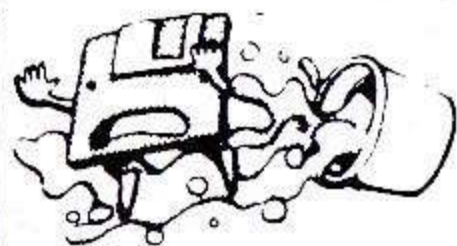
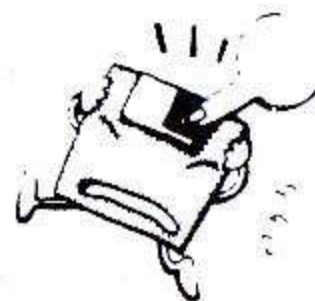
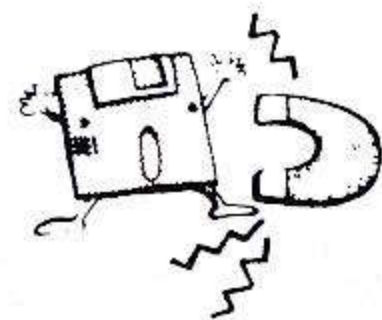
DS＃7

# Disc station

# ディスクステーション

VRAM128K
MSX AUDIO
対応

# USER'S MANUAL 取扱説明書

# CAUTION
## 使用上の注意

　このたびはディスクステーションをお求めいただきましてまことにありがとうございます。
　より楽しく遊んでいただくため、この取扱い説明書をよくお読みください。

- 太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。
- 水などをこぼさないで。
- 落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。
- まちがっても、分解などしなように。
- この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。
- 磁気のあるものは、ちかづけないで。

# Disc station



THANX. FRIEND. PLEASE. ENJOY

## ゲームを始める前に

●本製品に入っているもの

1 ディスク・2枚
2 マニュアル・1冊
3 アンケートハガキ・1枚

●ゲームを始める前に

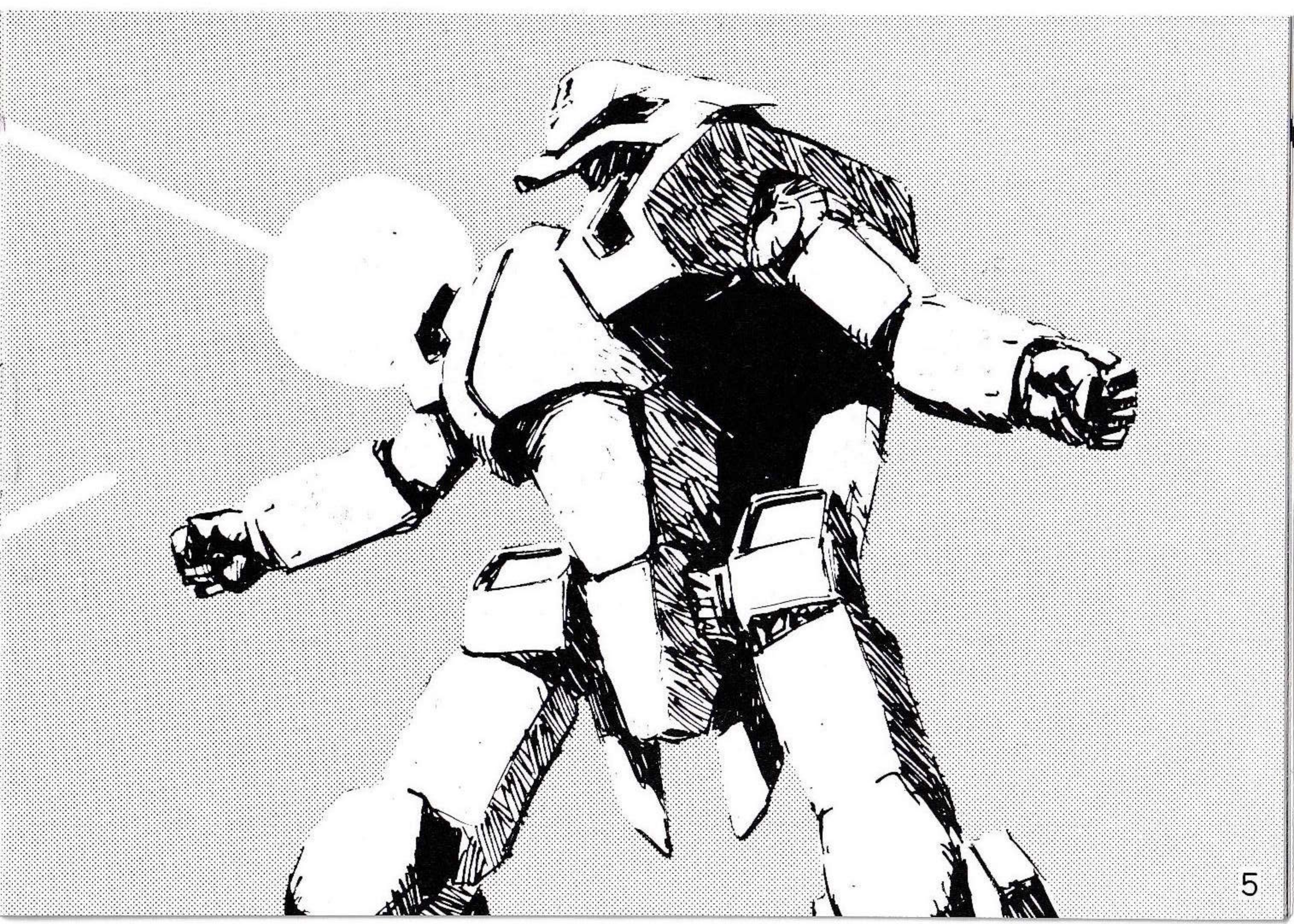
1 ゲームディスクを、ドライブにセットします。ディスクが2基以上搭載されている機種では、Aドライブにセットしてください。
2 FMパナ・アミューズメント・カートリッジを差し込むと、FM音源による、よりすばらしいサウンドがお楽しみいただけます。
3 電源をいれると、各ゲームのタイトル画面が始まります。

## CONTENTS

# FIRE HAWK

## THEXDER THE SECOND CONTACT



※このプログラムでゲームは出来ません。
※ＭＳＸ２＋（ＦＭパック）でないと、音はなりません。

# ストーリー

『ネディアム』を覚えているものはどれだけいるだろうか。宇宙歴××年、宇宙船レイピナの航路上に発見された、正体不明の小惑星である。

調査に接近したレイピナは、ネディアムの強力な磁力に捕まってしまった。

レイピナはミサイルでネディアムを攻撃したが、磁場には変化がなく、脱出は不可能だった。

最後の望みをかけて、レイピナで開発中だった、ハイパーデュアルアーマーTHEXDER（テグザー）による攻撃が行われた。

パイロットにはテグザーの開発にたずさわった、アーサー大尉が選ばれた。

テグザー突入の3時間後、磁場は弱まり、レイピナは脱出を開始した。

アーサーの帰還を待たずに・・・・。

それから４年が過ぎた。
レイピナでは新兵器の開発が進められていた。
テグザーをはるかにしのぐその兵器、人々はそれを「ファイアーホーク」と呼んだ。
そんなある日、監視衛星が強力な磁場を感知した。
ネディアムが太陽系に現れたのである。
しかも、地球と衝突する軌道にのって・・・・。
迎撃のために飛び立ったファイアーホーク部隊。
その中に、ネディアムで行方不明になったアーサーの婚約者（フィアンセ）、「ジョシュア」がいた。
はたして、ネディアムの進行に食い止めることができるのだろうか？
また、ジョシュアとアーサーの運命は？

# C－SO

©PONYCA

## キャラクター紹介

このゲームの主人公です。
ＪＵＮ君を動かして、ターゲットを全てとり、ワルガキ達を全てやっつけると１面クリアです。

（JUN-COMY君）

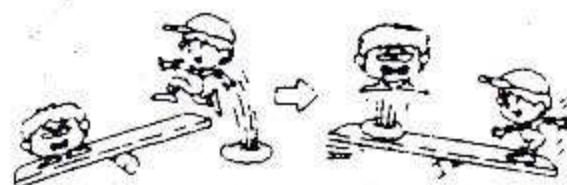
ＪＵＮ君の宿敵ワルガキ達です。時間の経過とともに色がかわりますが、色ごとにそれぞれ性格があります。

（ワルガキ）

| | |
|---|---|
| 赤ガキ | 仕かけを使って追いかけてくる。 |
| 桃ガキ | 登りたがる。 |
| 青ガキ | 降りたがる。 |
| 水色ガキ | ＪＵＭＰし続ける。 |
| 黄ガキ | ＪＵＮ君の動作をまねる。(ひねくれ物もあり。) |

## アドバイス

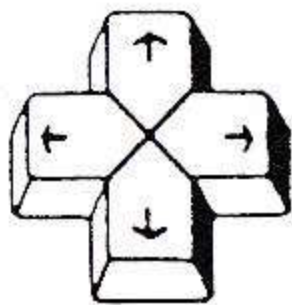
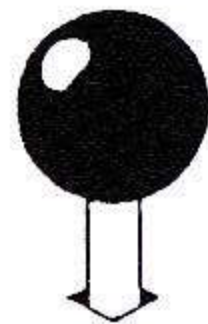
①はしごを降りるとき、ＪＵＭＰすると遠く降りる。又上に行きながらジャンプすると遠くのぼる。
②はしごの上で左・右のキーを押しながら、ジャンプすると飛び降りることができる。又逆の操作ではしごに飛びつくこともできる。（タイミングが大事）
③シーソーの上でワルガキ達をすり抜けることができる。その他、面ごとに使える秘テクニックがあります。

## ワルガキのやっつけ方

①
シーソーの上ではね上げる。

②
とりもちタイマーがきいているうちにシーソーの下でつぶす。

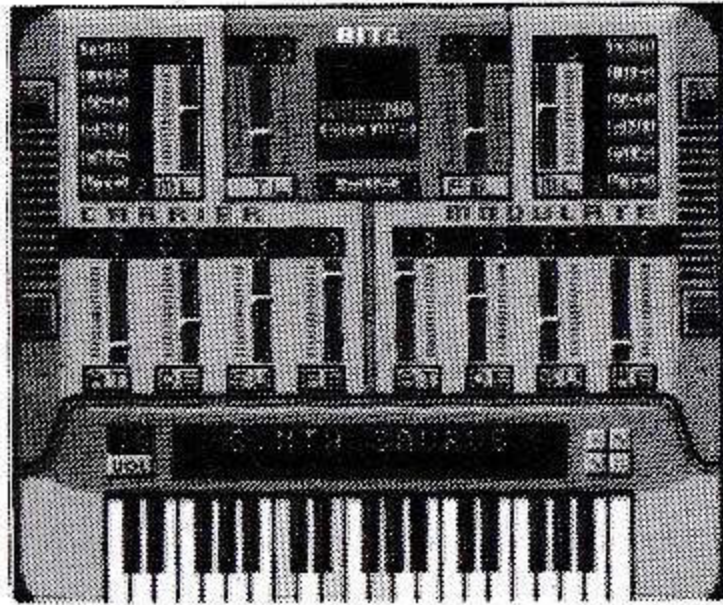
## SCORE TABLE

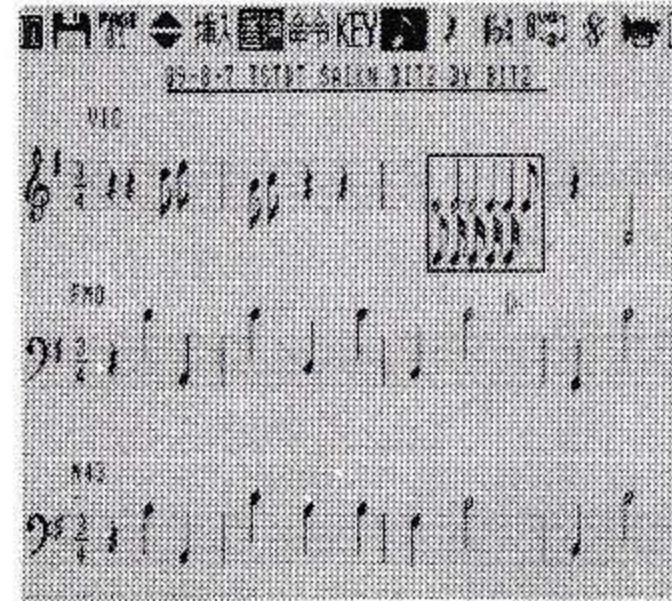
ターゲットをとっている数によって得点がかわる。

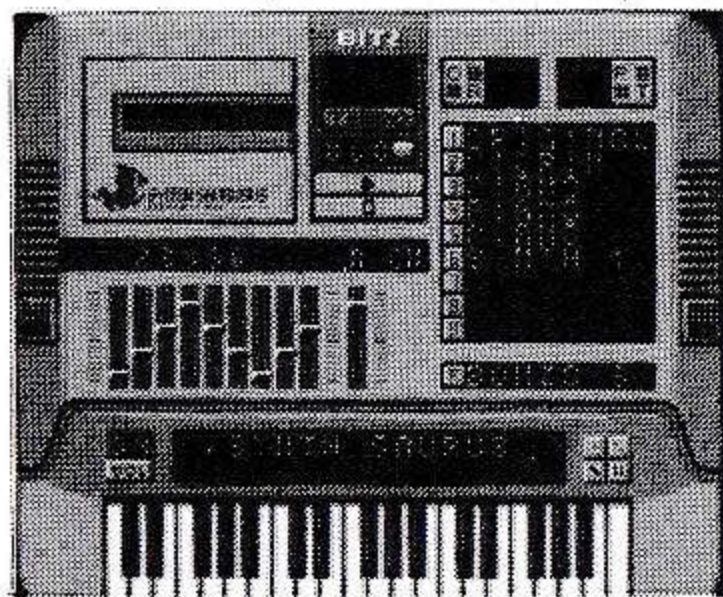
| | | |
|---|---|---|
| ○ワルガキ | ●シーソー下 | 100、200……2000 |
| | シーソー上 | 200、400……6400 |
| ○ターゲット | 60、90、120……270 | |
| ○フーセンわり | 100、200………800 | |

上下左右に移動
『スペース』
ジャンプ
『ＳＴＯＰ』
一時停止

上下左右に移動
『トリガーＡ／Ｂ』
ジャンプ

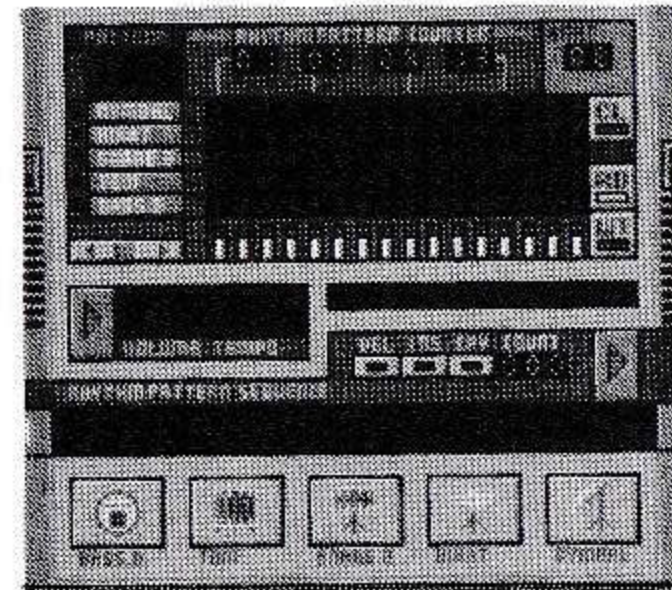
# シンセサウルス



## ●サウンドエディットモード

ＦＭ音源の６３音を呼び出せます。番号を指定して[ＲＤ]を押して下さい。各パラメーターは動きません。(各パラメータをエデイットすることはできません)

## ●スコアエディットモード

１ページのみ入力可、スコアプレイモードで演奏できます。

## ●スコアプレイモード

スコアエディットで入力した１ページのみ演奏可。

## ●リズムエディットモード

画面のみ表示、音はでません。

※このソフトは、マウスが必要です。

# BASICマガジン RGB by MOMO

Ⓒ電波新聞社

## STORY

**MOMOちゃんは、宿敵MASHの手によって、奇妙な屋敷に閉じこめられてしまいました。さあ、なんとかこの屋敷から脱出しなければなりません。**

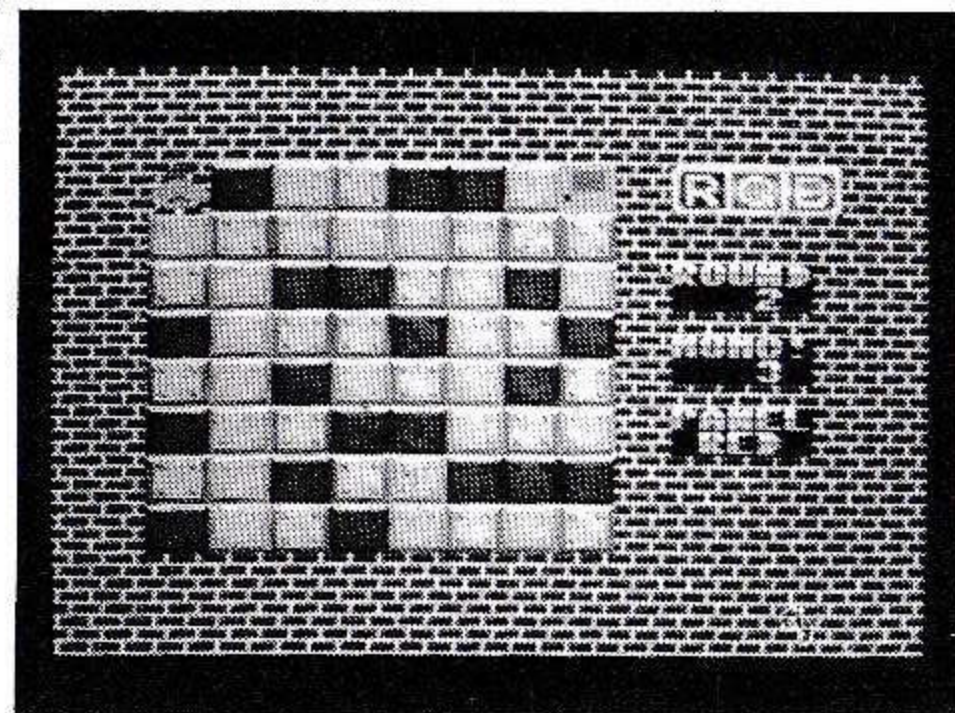
## PLAY

カーソルキーで、MOMO（黄色のやつ）を操作します。フィールド内のパネルは必ず、赤→緑→青の順で踏まなければなりません。(だから『RGB』なんだよ)。

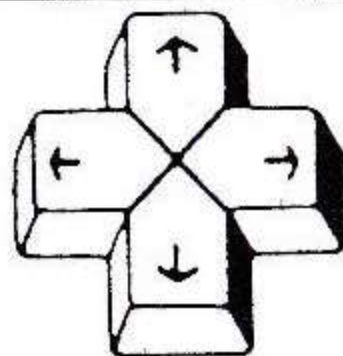
スタート時の赤のパネルにのっているので、緑のパネルから踏んでください。パネルは踏むとレンガに変わり、その上は踏めなくなります。すべてのパネルをレンガに変え、ドアのところにいけば、画クリアです。

MOMOは各面に5人いて、赤→緑→青の順で踏まなかったり、全部のパネルををレンガに変えないうちにドアに入ったり、スペースキーを押してギブアップしたりすると、1人減ります。MOMOがすべていなくなると、ゲームオーバーです。

今、自分が踏んでいるパネルの色を画面に表示していますので、つぎに踏むパネルを忘れたとき利用してください。

●この作品は、BASICマガジン9月号に掲載されたものです。

# ＢＧＶ

●ヘリコプターのローター音は、カセットのモーター音を使用しているので、鳴らしたくない場合は「ＣＡＰＳキー」を押しておいてください。
●ＥＳＣキーを押すと、メニューに戻ります。

# デフォルメＫＩＤＳ４

カーソルを上下左右に移動
スペースキー　探知機を置く
シフトキー　ミサイルをカーソルのある所へ発射します

カーソルを上下左右に移動
トリガーＡ　ミサイルをカーソルのある所へ発射します
トリガーＢ　探知機を置く

## 遊び方

［１］まず、カーソルを動かして探知機を置きます。
［２］もしも、隣接する場所に悪い宇宙人たちが潜んでいた場合、探知機は破壊されてしまいます。
［３］宇宙人がいそうな所には、ミサイルで攻撃をすることができます。
　（まちがってＭｒ．Ｐｏｃを攻撃するとゲームオーバー）
［４］探知機はＭｒ．Ｐｏｃの位置の縦か横が同じなら、反応して点滅を始めます。
［５］探知機の持ち数以内にＭｒ．Ｐｏｃを見つけ出せば勝ちです。

# BLASTER BURN

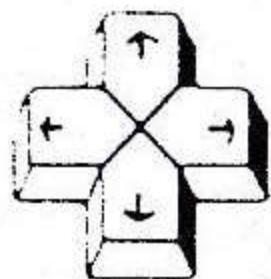
Ⓒ COMPILE

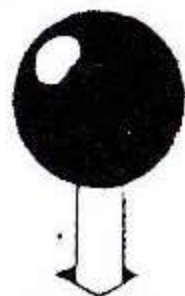
## PLAY

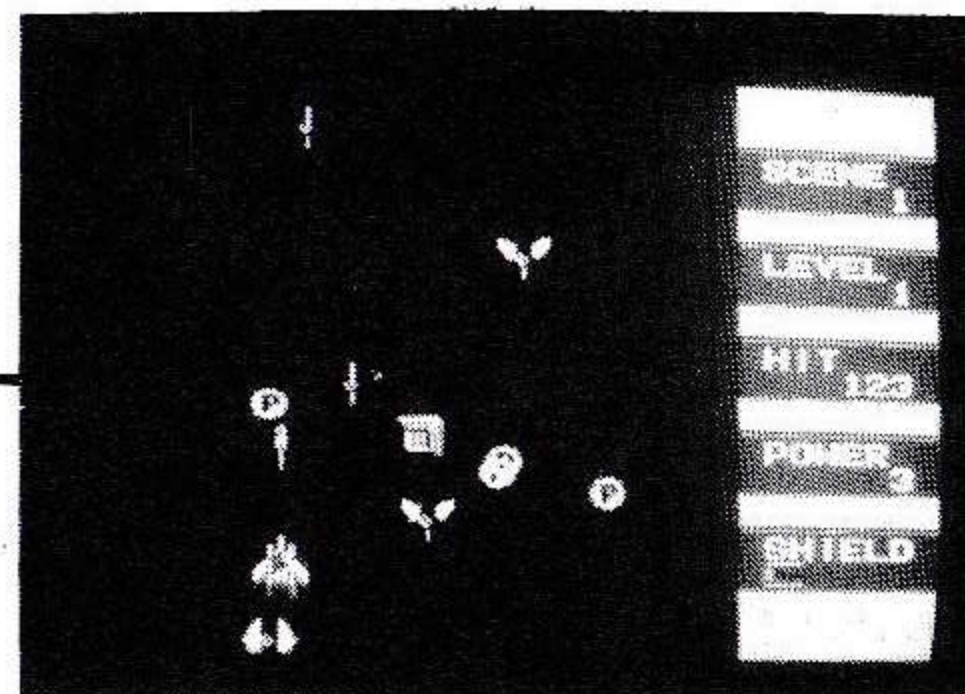
　敵を撃つたびに［HIT］がたまり、一定数たまると［LEVEL］が上がります。
※今回、［LEVEL］は上がりません。
　画面にあるSHIELDゲージは、敵や敵の弾が、自機にあたるたびに一つずつ減っていき、0になるとゲーム終了です。

## MENU

■INSTRUCTION
　：説明、ストーリー、操作方法など
■START
　：ゲームスタート
■DATA LOAD
　：データをロードする。
■DATA SAVE
　：データをセーブする。

## 操作方法

■MENU
上下に移動
スペース：決定
ESC　：終了

■GAME
8方向に移動
スペース／X／SHIFT
：攻撃

■MENU
上下に移動
トリガーA：決定

■GAME
8方向に移動
トリガーA：攻撃

# MSX MAGAZINE

ゲームの遊び方は、ＭＳＸマガジン８／９月号を御覧ください。

# MSX FAN

□香港(ホンコン)□

★ゲームのルール

①東→南→西→北→白→発→中の順にパイを取っていく。

②第１手のみ、どのパイを取ってもよい。

③パイの下に、それを支える他のパイがなくなったら終了（ゲームオーバー）

④すべてのパイを取りつくしたら和了（クリア）

★『香港』の得点システム

パイを取ったとき、そのパイの左右または上側に接しているパイの個数が、

①４個のとき＝３２０点

②３個のとき＝１６０点

③２個のとき＝８０点

④１個のとき＝４０点

⑤０個のとき＝２０点

# DSソフトウェアスクール作品募集

金　賞 30万円

銀　賞 10万円

銅　賞 5万円

努力賞 3万円

奨励賞 1万円

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。
また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。
入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。
プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したもの。
未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。プログラム内容は、まったく自由です。

**●応募上の注意**

1. ディスクシールに、　タイトル　本名　ペンネーム　年齢　学校名・勤務先　住所　郵便番号　電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙に左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

㈱コンパイル「DS・SS」係

# BACK NUMBER/CLUB

## 通　販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション

| | | |
|---|---|---|
| 創刊準備号 | 980円 | (外税方式) |
| 創刊号 | 1980円 | (外税方式) |
| 2号 | 1980円 | (外税方式) |
| 3号 | 1980円 | (外税方式) |
| 4号 | 1980円 | (外税方式) |
| 5号 | 1940円 | (外税方式) |
| 6号 | 1940円 | (外税方式) |

ディスクステーション・スペシャル

| | | |
|---|---|---|
| 春号 | 3980円 | (外税方式) |
| 初夏号 | 4800円 | (外税方式) |
| 夏休み号 | 3880円 | (外税方式) |
| 秋号 | 3880円 | (外税方式) |

真・魔王ゴルベリアス　7800円 (外税方式)

欲しい商品の金額に消費税を3%プラスした金額と送料1個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の名前、電話番号などを記入して、

「通信販売なのう」係

として送って下さい。

## 入　会

### コンパイルクラブ入会案内

**入会すれば、会員証に雑誌コンクラ、コンクラ地下版、プレゼントなど、たっくさんの豪華な特典があります。**

### 入会方法?

**年会費として1000円いるけど、入会金は無料。入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手を1000円分ほど、**

**「入会ねんねん」係**

**まで、ざっと送ってね。**

**あて先**

**〒732　広島市南区大須賀町17−5**
**シャンボール広交210**

**株式会社コンパイル**
**それぞれの係まで!**